

# Linguagem de Programação C

---

PROF<sup>o</sup> MARCOS VINICIUS

# Prática com funções

---

□ Uma função é uma sequência de comandos que pode ser reutilizada várias vezes ao longo de um programa.

## □ Exemplo de função

```
void setup() {  
  pinMode(led, OUTPUT);  
}
```

# Chamada com funções

---

❑ Para realizar a chamada de uma função em um programa precisamos usar o seguinte código:

❑ **Exemplo de chamada função**

```
setup();
```

# Valor de retorno

---

□ A palavra chave que vem antes do nome da função na declaração define o tipo do valor de retorno da função.

□ **Exemplo de retorno da função**

```
int f() {  
    return 1;  
}
```

# Parâmetros em Funções

---

Um outro recurso importante de uma função são os **parâmetros**. Eles servem para enviar algum dado para a função quando ela é chamada. Vamos criar por exemplo uma função que soma dois números:

Exemplo de função com parâmetro:

```
int soma(int a, int b) {  
    return a + b;  
}
```

# Prática - Exercícios

---

- 1 – Criar uma função para retornar a primeira letra do seu nome;
- 2- Criar uma função que retorne a subtração de 2 valores;
- 3- Criar uma função para somar 3 valores;
- 4 – No exercício 2 e 3 alterar para que o usuário informe os valores, ao invés de passar valores fixos.

# Lista de Exercícios para 02/05

---

- 4- Criar uma função para calcular um número ao quadrado;
- 5- Retornar se o número digitado é par ou ímpar;
- 6- Criar função para verificar se o número é positivo ou negativo;
- 7- Criar uma função para verificar se a pessoa já pode se aposentar. Dica: Maiores que 65 anos;